

Fotojurnalism

CURS 3

Lumina

Lumina

Definiție: formă de energie care se propagă în spațiu sub formă de unde electromagnetice

Lungimea de undă a radiațiilor electromagnetice se măsoară în nanometri ( $1\text{nm}=10^{-9}$  metri) și se notează cu  $\lambda$  (lambda)

Atenție

Ochiul uman percepe doar o parte dintre aceste unde electromagnetice = spectrul vizibil (de la 380nm la 760nm)

Spectrul vizibil

fizicianul Newton a descompus lumina albă cu ajutorul unei prisme optice în culorile ROȘU, ORANGE, GALBEN, VERDE, ALBASTRU, INDIGO, VIOLET (ROGVAIV)

=>Lumina albă este constituită din ansamblul acestor culori

Culoarea

Percepția culorii de către om este rezultatul combinației a doi factori:

Obiectiv - radiația luminoasă

Subiectiv - senzația de culoare care apare în creier ca efect al stimulului luminos asupra ochiului

Fenomene care stau la baza percepției culorilor

ABSORBȚIA

DIFUZIA

INTERFERENȚA

DISPERSIA

FLUORESCENȚA

Absorbția

Un obiect va apărea colorat în lumina pe care o reflectă sau o transmite

Un obiect alb reflectă toate razele incidente

Difuzia

Este schimbarea distribuției spațiale a unui fascicol de raze deviat în mai multe direcții de către o suprafață

Interferența

Dispersia

Diferențe de refracție suferite de radiațiile luminoase cu lungimi de undă diferite.

Ex. curcubeul

Fluorescența

Obiectul absoarbe radiații de o anumită lungime de undă și emite radiații diferite

Sinteza culorilor

Sinteza aditivă a culorilor

Sinteza substractivă a culorilor

Sinteza aditivă a culorilor:

radiațiile de lumină ROȘIE, VERDE și ALBASTRĂ (RGB), combinate în cantități egale formează albul.

EX.când roșu și verde se suprapun, ele formează galbenul ș.a.m.d.

Sinteza substractivă a culorilor

se referă la filtrarea luminii albe prin filtre colorate în galben, magenta și turcoaz (cyan) rezultatul fiind negrul.

Temperatura de culoare

Definiție: variațiile de culoare pe care le suferă un corp incandescent în funcție de temperatura la care este adus

La temperaturi joase, predomină radiațiile roșii

Ex. la 5500K (grade Kelvin) lumina emisă este albă

Aplicații în fotografie

Noțiunea de temperatură de culoare a fost extinsă și la corpurile neincandescente

Ex. temp. de culoare pt. Cer albastru=10.000K

(lumina emisă de un corp negru adus la temperatura de 10.000K)

Temperatura de culoare se măsoară cu colorimetrul

Surse de lumină

Balansul de alb (white balance)

Temperatura de culoare a luminii variază în funcție de sursa de lumină și de caracteristicile acesteia

Lumina naturală variază în funcție de momentul zilei și de condițiile atmosferice

EX. de obicei, are o tentă de roz dimineața, gălbuie la prânz, portocalie la asfințit și albastruie seara

Lumina dată de un bec cu filament este diferită de lumina dată de un neon

EX. becul are tentă gălbuie, neonul are tentă albastruie

Concluzie

=> pentru a obține culori naturale și apropiate de realitate, trebuie să ajustăm redarea lor cu ajutorul BALANSULUI DE ALB

Exponometrul

Definiție: aparatul care măsoară lumina și dă indicații pentru alegerea diafragmei și a timpului de expunere corect

Tipuri:

exponometru incorporat în aparatul foto

Exponometru independent

Sensibilitatea la lumină

Definiție:capacitatea peliculei sau a senzorului de a reacționa mai rapid sau mai lent la lumină

(poate fi exprimată în ASA, DIN sau ISO).

Pentru peliculele foto (filme) sensibilitatea este direct proporțională cu mărimea cristalelor de material fotosensibil

Relația

ISO - sensibilitate la lumină

cu cât aceste cristale sunt mai mari, cu atât mai reacționează mai rapid la lumină, iar claritatea e mai scăzută

EX. o peliculă de 800 ISO reacționează rapid la lumină).

cu cât granulația e mai mică, materialul reacționează lent la lumină și imaginea e mai clară.

Ex. ISO 80, ISO 100, ISO 200, ISO 400, ISO 800, ISO 1600

Atenție

Cu cât ISO-ul folosit este mai mare, cu atât mai puternic se va vedea zgomotul de imagine

ex. foto

ISO 6400

Contrejour

Sursa de lumină se află în spatele subiectului, în direcția obiectivului, iar măsurarea expunerii se face pe partea luminată a imaginii